1. Извеждане на данни

Оператор за изход **cout <<**
- действие на оператора - извежда на екрана стойността на променливите или изразите, записани след **cout <<**.
cout е запазена дума в езика и е дефинирана в библиотеката iostream.h.
<< е оператор за преместване на данни /надясно/

Особености на оператора
- **endl** (добавено след **<<**) премества маркера на нов ред;

Пример:

cout << ”Text1” << endl;
cout << ”Text2”;

Изход:

Text1
Text2

- текст се извежда, като се загражда в кавички (за разлика от числа и променливи);

Пример:

Оператор	**Изход**
cout << "Периметърът е" << ” ” << ”15cm” << endl;	Периметърът е 15cm
cout << "Резултатът е: " << 28 << endl;	Резултатът е: 28

==========

Упр. 1: Програма, която извежда текста „Hello, world!“:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {

        cout << "Hello, world!" << endl;
        return 0;

}
```

Задача: Направете промени, така че под текста „Hello, world!“ да се изведе текста “My name is *Your_Name_Here*“